Les labels d'équipages

Talent Nature

Trappeur

- Apprendre :
  - l'écosystème de la forêt
  - les fleurs sauvages et leur utilité
  - les constellations
- Réaliser :
  - des empreintes d'animaux
  - des nichoirs pour oiseaux
  - une station météorologique
- Organiser :
  - un affût ou une veillée ballade pour découvrir la faune
  - une découverte des arbres par une ballade, un exposé ...
  - une veillée étoile
  - .....

Écolo

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - les gestes pour éviter le gaspillage
  - le cycle de l'eau et les conflits de l'eau potentiels dans le monde
  - le tri de déchets
- Réaliser :
  - des douches écologiques
  - un tri et utiliser des produits écologiques
  - des menus "bio"
- Organiser :
  - une charte écologique de la tribu
  - une visite d'une usine de recyclage
  - une rencontre avec un spécialiste de la nature
  - .....

Campeur-campeuse

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - des techniques pour camper par temps froid
  - différentes essences de bois
  - différents types d'installation
- Réaliser :
  - 2 types différents de tables
  - un four
  - un plan des installations du camp d'été ou d'un WE
- Organiser :
  - l'implantation du coin d'équipage en WE ou au camp d'été
  - des installations originales et confortables
  - le montage d'une tente sous la pluie
  - .....

Explorateur-exploratrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - des techniques pour camper par temps froid
  - différentes essences de bois
  - différents types d'installation
- Réaliser :
  - 2 types différents de tables
  - un four
  - un plan des installations du camp d'été ou d'un WE
- Organiser :
  - l'implantation du coin d'équipage en WE ou au camp d'été
  - des installations originales et confortables
  - le montage d'une tente sous la pluie
  - .....

Navigateur-navigatrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à se situer sur une carte
  - à calculer un azimut grâce à un repère visuel
  - à suivre une voie balisée par des signes de piste
- Réaliser :
  - une formation pour utiliser la boussole
  - une maquette du quartier et des environs
  - un carnet de codes secrets
- Organiser :
  - une veillée étoile
  - une exploration de tribu
  - un jeu d'orientation
  - ……..

Talent Créativité

Comédien-comédienne

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - une danse
  - un art du cirque (jonglage, magie...)
  - plusieurs techniques d'expression : mimes, cœur parlé, ...
- Réaliser :
  - un scénario (pour une veillée, un film)
  - une chorégraphie
  - un coin veillée sur le thème de l'aventure vécue
- Organiser :
  - un spectacle
  - une rencontre avec un ou des artiste(s)
  - un match d'impro
  - …..

Styliste décorateur

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - différentes techniques de confection de costume
  - différentes techniques pour la peinture
  - à sculpter, sur des matériaux variés
- Réaliser :
  - une fresque
  - des accessoires
  - des déguisements pour l'aventure vécue
- Organiser :
  - un concours d'œuvre d'art avec exposition
  - une rencontre avec un costumier, un décorateur, un accessoiriste
  - un défilé (de mode, de déguisements, ...)
  - ……

Compositeur interprète

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - un chant à plusieurs voix (polyphonie, canon) et le faire chanter à toute l'unité
  - à choisir des musiques pour un montage photo (diaporama, PowerPoint)
  - à utiliser une sono
- Réaliser :
  - un carnet de chants pour la tribu
  - un chant pour la tribu : paroles et musique
  - des percussions pour accompagner la tribu
- Organiser :
  - une chorale
  - une représentation musicale (dans la rue, en veillée, devant les parents, en maison de retraite)
  - une visite d'un studio d'enregistrement
  - …..

Grand reporter

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - l'utilisation d'un appareil photo
  - les différents cadrages vidéo
  - à mener une interview
- Réaliser :
  - une revue de presse centrée sur un sujet
  - des articles pour le site internet de l'unité
  - un reportage à envoyer au magazine Tribu
- Organiser :
  - une rencontre avec un ou des journaliste(s), reporter(s)
  - un concours de photos
  - un débat sur un sujet d'actualité
  - .....

Talent Esprit

Esthète

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à animer un chant avec plusieurs voix (polyphonie, canon)
  - à prier avec une icône
  - à trouver un bon texte pour prier avec un beau paysage
- Réaliser :
  - un coin prière
  - un diaporama associant belles images et textes spirituels
  - une mise en scène d'un texte de la bible
- Organiser :
  - une randonnée spirituelle avec des haltes pour la prière
  - une contemplation de l'œuvre de Dieu devant un lever de soleil
  - une visite d'un lieu artistique et spirituel (église, chapelle, calvaire)
  - .....

Porte-parole

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à lire à voix haute la parole de Dieu
  - à choisir des chants pour la messe
  - à choisir un texte de la Bible
- Réaliser :
  - une prière en lien avec la vie de l'unité
  - l'aménagement du coin prière
  - une icône pour aider l'unité à prier
- Organiser :
  - un débat théo sur la façon de vivre en chrétien de nos jours
  - un temps de partage à partir de l'Évangile du jour
  - l'animation d'une messe paroissiale avec un prêtre
  - .....

Médiateur-médiatrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - ce qu'est un médiateur de paix à l'unité
  - les différentes étapes d'une médiation
  - l'écoute active en unité
- Réaliser :
  - un reportage sur une dispute
  - une charte d'unité pour mieux vivre ensemble
  - une pièce de théâtre sur la paix
- Organiser :
  - une discussion sur la paix
  - une sortie dans un musée sur la paix
  - une rencontre avec des associations œuvrant pour la paix
  - .....

Pèlerin

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - les différentes étapes et les gestes de la messe
  - à rendre "vivant" un texte biblique
  - les traits principaux des religions principales du monde
- Réaliser :
  - une prière en lien avec l'aventure vécue par l'unité
  - un psaume
  - une crèche
- Organiser :
  - des temps de partage à partir de la prière guide et scoute
  - une veillée pour découvrir la vie d'un membre du peuple de Dieu
  - une rencontre avec un témoin d'une autre religion
  - .....

Talent Forme

Secouriste

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à adapter les activités de l'unité à la météo
  - les gestes simples en cas de blessure, brûlure, piqûre ...
  - à nettoyer une plaie
- Réaliser :
  - un panneau avec les numéros de sécurité
  - une expo-info sur les dangers du tabac et de l'alcool
  - un panneau-conseils sur les crises d'asthme et les malaises
- Organiser :
  - une initiation aux premiers secours
  - une visite d'une caserne de pompiers
  - une permanence infirmerie au camp
  - .....

Physiologiste

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - des conseils pour la vie quotidienne pour être en bonne santé
  - les règles basiques d'hygiène au camp
  - à faire un menu adapté aux activités vécus par l'unité
- Réaliser :
  - des installations pour la douche, les feuillées
  - la charte sanitaire de l'unité
  - une campagne sur les risques de l'addiction
- Organiser :
  - un jeu autour de la nutrition
  - un grand jeu "filles-garçons, le grand test"
  - des exercices pour développer les capacités physiques
  - .....

Gastronome

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à choisir des bons produits
  - à cuisiner en utilisant des modes de cuissons variés
  - à allumer un feu quelque soit le temps
- Réaliser :
  - des menus équilibrés, variés et goûteux pour l'unité
  - un livre de recettes de cuisine
  - des installations du coin cuisine
- Organiser :
  - une rencontre avec un producteur "Bio"
  - un grand banquet pour toute l'unité
  - une dégustation de produits pour toute l'unité
  - .....

sportif-sportive

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - les règles d'un sport original au reste de l'unité
  - à adapter l'alimentation de chacun à une activité physique
  - à respecter les valeurs du sport
- Réaliser :
  - un parcours sportif dans la nature
  - des fiches d'activités sportives
  - une campagne d'information sur l'importance de la pratique du sport
- Organiser :
  - des olympiades, une journée du sport
  - l'entrainement physique quotidien de l'unité (dérouillage)
  - une activité handisport
  - .....

animateur-animatrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - plusieurs types de veillées et de jeux
  - à construire un jeu
  - à animer un chant
- Réaliser :
  - un carnet de jeux
  - la malle de veillée
  - le carnet de chant de l'unité
- Organiser :
  - la fête de la fin d'aventure
  - un grand jeu de piste
  - une animation (jeu, veillée, spectacle, ...)
  - .....

Talent Astuce

logisticien-logisticienne

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - les règles de sécurité pour utiliser les outils
  - à utiliser les différents outils de froissartage
  - à entretenir et conserver le matériel de cuisine
- Réaliser :
  - l'inventaire du matériel de l'unité
  - la malle matériel type pour partir en week-end
  - un manuel d'utilisation des outils
- Organiser :
  - une initiation aux mesures de sécurité
  - un temps de remise en état du matériel
  - un jeu sur les connaissances des outils
  - .....

préparateur-préparatrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à interpréter une carte marine
  - à traiter des matériaux contre la corrosion
  - à entretenir et réparer des voiles
- Réaliser :
  - le mouillage et l'échouage d'un bateau
  - la décoration d'un bateau
  - un atelier de secourisme adapté aux risques de la mer
- Organiser :
  - le départ en navigation en sécurité optimale
  - une rencontre avec un professionnel de la mer
  - l'avitaillement des équipages
  - .....

Artisan

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - à utiliser le matériel de l'unité
  - à utiliser une perceuse
  - quelques règles de maçonnerie
- Réaliser :
  - une caisse à savon
  - un meuble utile pour l'unité
  - un système pour trier les déchets
- Organiser :
  - une rencontre avec un artisan
  - un atelier de réparation de vélos
  - une rénovation du local
  - .....

concepteur-conceptrice

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - des techniques spéciales de froissartage
  - à faire des réalisations sur plan
  - différentes techniques de four
- Réaliser :
  - un recueil d'inventions simplifiant la vie de l'unité
  - des installations astucieuses de confort
  - des effets spéciaux pour la veillée
- Organiser :
  - un concours d'invention
  - un concours de maquettes du lieu de camp
  - une rencontre avec un chercheur
  - .....

Maquettiste

Les compétences que l'équipage doit acquérir sont :

- Apprendre :
  - À utiliser un logiciel de mise en page
  - À utiliser un logiciel de traitement des images
  - À choisir des illustrations pour un texte
- Réaliser :
  - un diaporama, un power point ou un montage vidéo
  - une affiche pour communiquer
  - le blog de l'unité
- Organiser :
  - la visite d'une imprimerie ou d'un studio de montage
  - un atelier de montage photos
  - l'enregistrement d'une bande son
  - .....